

AUSLEGUNG DER NEUEN FIDE-REGELN
GÜLTIG AB 01.07.17

Liebe Freunde,

Am 14. Juni 2017 wurde von der FIDE Arbiters Commission in Zusammenarbeit mit der FIDE Rules Commission eine online-Konferenz organisiert.

Zu dieser Konferenz wurden sehr erfahrene internationaler Schiedsrichter, vor allem Mitglieder der FIDE Arbiters- und Rules Commissions, eingeladen und nahmen teil.

Hier sehen Sie die Teilnehmerliste (RR: Seite 2).

Während der Konferenz wurden Interpretationen und Klarstellungen zu den neuen Schachregeln, gültig ab 1. Juli 2017, diskutiert und festgelegt.

Die festgelegten Auslegungen sind folgende:

1. Nach den neuen Schachregeln sind vier (4) Arten regelwidriger Züge festgelegt, und zwar in den Artikeln 7.5.1, 7.5.2, 7.7.1 und 7.8.1.
2. Im Standardschach hat derjenige Spieler verloren, der zwei (2) von irgendwelchen der oben genannten regelwidrigen Züge abschließt.
3. Wenn jedoch zwei (2) regelwidrige Züge in einem Zug vorkommen (d. h. regelwidrige Rochade mit zwei Händen, regelwidrige Umwandlung mit zwei Händen und regelwidriges Schlagen mit zwei Händen), zählen sie als ein (1) regelwidriger Zug und der Spieler darf nicht sofort verlieren (im Standardschach).
4. Das Schlagen des Königs ist ein regelwidriger Zug und wird entsprechend bestraft.
5. Bei Schnellschach- und Blitzschach-Spielen soll der Schiedsrichter das Fallen des Fallblättchens ansagen, wenn er es beobachtet.
6. Falls beiden Uhren die Restzeit 0.00 anzeigen und elektronische Uhren verwendet werden, hat der Schiedsrichter immer die Möglichkeit festzustellen, welches Fallblättchen zuerst fiel (mit der Hilfe der "-" - Angabe). Deshalb gibt es immer einen Sieger.
Für den Fall, dass mechanische Uhren verwendet werden, gilt Artikel III.3.1 der Richtlinien für das Spiel ohne Inkrement und die Quickplay Finishes Rules sollen angewendet werden.
7. Falls ein Spiel mit vertauschten Farben mit normalen Mittel endet, bevor zehn (10) Züge gespielt werden (durch Schachmatt, Patt, Aufgabe oder - falls erlaubt- Remisvereinbarung), gilt das das erspielte Ergebnis.
8. Falls ein Spieler die Uhr ohne Ausführung eines Zuges drückt, wie in Artikel 6.2.4 erwähnt, gilt dies als regelwidriger Zug und wird nach Artikel 7.5.3. bestraft, aber nicht nach Artikel 12.9.
9. Wenn ein Spieler einen Zug mit einer Hand ausführt und die Uhr mit der anderen Hand drückt, wird dies nicht als regelwidriger Zug gewertet.
10. Wenn in Schnellschach- und Blitzschach-Spielen der Spieler vom Schiedsrichter Einblick in die Partienotation verlangt, soll die Uhr nicht angehalten werden.

INTERPRETATIONS OF THE NEW LAWS OF CHESS, VALID FROM 1 JULY 2017

Dear friends,

On 14 of June 2017 an online Conference was organized by the FIDE Arbiters' Commission, in cooperation with the FIDE Rules Commission.

In this Conference a number of very experienced International Arbiters, mainly members of the FIDE Arbiters' and Rules Commissions, were invited and participated.

You can see the list of participants here.

During the Conference interpretations and clarifications about the new Laws of Chess, valid from 1 July 2017, were discussed and agreed to be in effect.

The agreed points are the following:

1. By the new laws of Chess four (4) illegal moves are now in effect, according to the articles: 7.5.1, 7.5.2, 7.7.1 and 7.8.1.
2. In Standard chess the player is forfeited in case he completes two (2) of ANY of the above illegal moves.
3. However when there are two (2) illegal moves in one move (i.e. illegal castling made by two hands, illegal promotion made by two hands and illegal capturing made by two hands), they count as one (1) illegal move and the player shall not be forfeited at once (in Standard chess).
4. The capturing of the King is illegal move and is penalized accordingly.
5. In Rapid and Blitz games the Arbiter SHALL CALL the flag fall, if he observes it.
6. In case that the indications are 0.00 in both clocks and electronic clocks are used, the Arbiter has always the possibility to establish which flag fell first, with the help of the "-" indication. Therefore there is always a winner.
In case mechanical clocks are used then article III.3.1 of the Guidelines about games without increment including Quickplay Finishes shall be applied.
7. In case a game with reversed colors will end by normal means (by checkmate, stalemate, resignation or draw agreement, if allowed), before ten (10) moves will be played, then the result stands.
8. In case that a player presses the clock without making a move, as mentioned in the article 6.2.4, it is considered as an illegal move and it is penalized according to the article 7.5.3. and not according to the article 12.9
9. If a player makes a move with one hand and presses the clock with the other, it is not considered as an illegal move and it is penalized according to the article 12.9.
10. In Rapid and Blitz games, if the player asks from the Arbiter to see the score sheet, the clock should not be stopped.

Teilnehmer der online-Konferenz am 14.06.2017:

NAME	FED	NAME	FED
Viron Tsorbatzoglou	GRE	Guran Unal	TUR
Carol Jarecki	IBV	Tomasz Delega	POL
Alex Holowczak	ENG	Werner Stubenvoll	AUT
Franca Dapiran	ITA	Jesus Mena	ESP
Stewart Reuben	ENG	Alex McFarlane	SCO
Klaus Deventer	GER	Mahdi Abdulrahim	UAE
Laurent Freyd	FRA	Aris Marghetis	CAN
Ashot Vardapetyan	ARM	Michail Prevenios	GRE