

12. Offene Vereinsmeisterschaft

Greifswalder Schachverein

- Ausrichter:** Greifswalder Schachverein e.V.
- Termin:** 13. - 15. Juni 2014
- Spielort:** VCH Hotel Greifswald, Wilhelm-Holtz-Strasse 5 – 8, Raum Usedom
17489 Greifswald Telefon (03834) 516-0, Telefax (03834) 516-516
- Schiedsrichter:** Ralf Kriese
- Meldung /
Infos:** an ralfkriese@greifswaldersv.de
oder telefonisch Ralf Kriese 03834 / 382094 (0176 / 34016617)
- Modus:** 5 Runden Schweizer System, ggf. Einteilung in Gruppen nach DWZ
- Bedenkzeit:** 2 h / 40 Züge + 30 min bis Blättchenfall
Karenzzeit: 30 min.
- spielberechtigt:** keine Einschränkung, es kann sich jede/r Schachfreund/in anmelden
- Ablauf:** 13.06. 18.00 Uhr Auslosung, danach 1. Runde
14.06. 9.00 Uhr 2. Runde , 14.30 Uhr 3. Runde
15.06. 9.00 Uhr 4. Runde , 14.30 Uhr 5. Runde
Jeder Spieler hat Anrecht auf 30 min Pause zwischen den Runden
Siegerehrung – ca. 20 min. nach Ende der letzten Partie
Abweichungen von den angegebenen Zeiten sind möglich!
- Startgeld/** bei Meldung bis 6.6.14: **3,- €** pro Teilnehmer (GSV Mitglieder startgeldfrei!)
bei spätere Meldung: **5,- €** für **jeden** Teilnehmer
- Reuegeld:** Vor der 1. Runde muss ein **Reuegeld in Höhe von 10 Euro** von allen Teilnehmern hinterlegt werden, das bei ordnungsgemäßer Beendigung des Turniers zurückgezahlt wird. Sofern ein Teilnehmer vom Turnier zurücktritt, wird das Reuegeld einbehalten.
- Preise:** Die drei Erstplatzierten erhalten eine Urkunde.
Der bestplatzierte GSV-Spieler ist Vereinsmeister, er erhält einen Wanderpokal und eine Urkunde.
- Sonstiges:** Die Vereinsmeisterschaft wird DWZ-ausgewertet, keine ELO-Auswertung.
Wegen der Räumlichkeiten sind max. 40 Spieler möglich.
Die Teilnahme erfolgt **ausschließlich** in der Reihenfolge der Anmeldung!
Ein Spieler ist gemeldet, wenn er eine Bestätigung des Turnierleiters bekommen hat.
- Übernachtung:** Das VCH-Hotel bietet an:
- Doppelzimmer: 32,- Euro / pro Person und Übernachtung, inkl. Frühstück
- Einzelzimmer: 13,- Euro Aufpreis



Ralf Kriese
Spielleiter Greifswalder SV